**Plan détaillé**

1. Overview des différentes fonctionnalités de Rstudio
2. Overviez du codage avec R et bonne pratique de codage
3. Overview des différentes fonctionnalités d’un Quarto, chunck…etc
4. On parle des librairies, comment on les installe, comment on les charge
5. Données depuis la librarie UlavalDataScience
6. Concept de données propres : on fait juste introduire et on montre c’est quoi
7. Comment on manipule un jeu de données : montrer des exemples et théorie
   1. Ligne []
   2. Colonne [] et$